

第30週 チームポイントオーダー

2014/07/23 22:25 - Clelia ごりゅ

ステータス:	終了	開始日:	2014/07/23
優先度:	通常	期日:	2014/07/29
担当者:		進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
説明 今週のお題目は以下のとおり 1. 火山洞窟：ディック討伐 2. 地下坑道：スパザイル討伐 3. 地下坑道：侵食機甲種討伐 4. 海岸：ブルメッタ討伐 5. 海底：タグ・セヴァニアン討伐 この中で比較的簡単なものは 地下坑道の2種ですね 「救難信号調査」で両方共達成できます。			

履歴

#1 - 2014/07/23 22:26 - Clelia ごりゅ

- 説明 を更新

恥ずかしい誤字修正

#2 - 2014/07/24 12:43 - Clelia ごりゅ

- 進捗率 を 0 から 10 に変更

ごりゅはオーダーをクリアしました。
 とりあえず + 10% としていますが、そもそも何を持って進捗率を + にするべきかよく分からないところなので今後検討しますね。

#3 - 2014/07/24 12:44 - Clelia ごりゅ

- ステータス を 新規 から 進行中 に変更

ステータスを進行中にし忘れ。

#4 - 2014/07/25 19:57 - Clelia ごりゅ

- 進捗率 を 10 から 20 に変更

ばれさと共にオーダークリア

#5 - 2014/07/28 11:49 - Clelia ごりゅ

- 進捗率 を 20 から 90 に変更

老師にも協力してもらって、着実に溜まってきています。
 チームポイントランキングも100位台に食い込むようになってきました。
 ランキングも張り合いとして意識はしていますが
 メインの目的はツリーの成長の為です。
 せっかく恩恵を受けるためにポイントためているのですから
 ツリーを使う習慣というか、もっとツリーを活用できるような流れにしていきたいですね
 2時間で96ptしか消費しないので、どんどん使っていきたいです。

#6 - 2014/07/30 09:26 - Clelia ごりゅ

- ステータス を 進行中 から 終了 に変更

- 進捗率を90から100に変更

1週間で報告できるだけ報告しました。
他メンバーにも協力を呼び掛けています。

ツリーのレベルアップが出来る状態になっています。
次のレベルアップで、ツリーが成長する為、どこかのタイミングで式典を開きましょう。