

## 第31週 チームポイントオーダー

2014/07/31 01:00 - Clelia ごりゅ

ステータス:	終了	開始日:	2014/07/30
優先度:	通常	期日:	2014/08/05
担当者:		進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
<b>説明</b> 今週のお題は以下のとおり <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 砂漠：エルアーダ討伐</li> <li>2. 火山洞窟：ソルディーニアン</li> <li>3. 森林：ガロンゴ討伐</li> <li>4. 遺跡：カルターゴ討伐</li> <li>5. 龍祭壇：ディランダール討伐</li> </ol> 所感 火山洞窟については、出現数が少ないためやや困難、やるなら火山フリーが良かった（それでも運がだいぶ絡みます） オススメとして ガロンゴをTA 鍋2 で2週で達成可能 ディランダールは、フリーで達成しやすい感じです。（ガロンゴほどの手軽さはないですが）			

### 履歴

#1 - 2014/07/31 10:40 - Clelia ごりゅ

- 進捗率 を 0 から 10 に変更

老師、ハルシー、ばれさ、ごりゅの4人で火山洞窟を回って  
 $200pt \times 4 = 800pt$   
 $10pt \times 3 \times 4 = 120pt \times 3? = 360pt$

こうしてみるとチムメン4人パーティというのは、侮れないポイントが稼げますね。

#2 - 2014/08/03 21:49 - Clelia ごりゅ

上の式は間違いが、、、メンバーの数は係数に入らないので  
 クリアする度 10 ポイント、4人居たのだから4人それぞれがもらえるはずなので以下の式になりますね

$10pt \times 4 = 40pt \times 3? = 120pt$

#3 - 2014/08/03 21:50 - Clelia ごりゅ

- 説明 を更新

幾らか回ってみて、感想追加

#4 - 2014/08/04 13:08 - Clelia ごりゅ

- 進捗率 を 10 から 100 に変更

進捗率は何を持ってするのか、難しい所ですが  
 一通りすべて回り、ガロンゴとディランダールが良いということは分かったので  
 傾向が掴めたことで100%ととします。

#5 - 2014/08/06 13:13 - Clelia ごりゅ

- ステータス を 新規 から 終了 に変更

進行中にするの忘れてました  
 終了です。