

## 第31週 チームポイントオーダー

2014/07/31 01:00 - Clelia ごりゅ

<b>ステータス:</b>	終了	<b>開始日:</b>	2014/07/30
<b>優先度:</b>	通常	<b>期日:</b>	2014/08/05
<b>担当者:</b>		<b>進捗率:</b>	100%
<b>カテゴリ:</b>		<b>予定工数:</b>	0.00時間
<b>対象バージョン:</b>		<b>作業時間:</b>	0.00時間
<b>説明</b>			
今週のお題は以下のとおり			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 砂漠：エルアーダ討伐</li> <li>2. 火山洞窟：ソルディーニアン</li> <li>3. 森林：ガロンゴ討伐</li> <li>4. 遺跡：カルターゴ討伐</li> <li>5. 龍祭壇：ディランダール討伐</li> </ol>			
<b>所感</b>			
火山洞窟については、出現数が少ないためやや困難、やるなら火山フリーが良かった（それでも運がだいぶ絡みます			
<b>オススメとして</b>			
ガロンゴをTA 鍋 2 で 2 週で達成可能 ディランダールは、フリーで達成しやすい感じです。（ガロンゴほどの手軽さはないですが			

### 履歴

#1 - 2014/07/31 10:40 - Clelia ごりゅ

- 進捗率 を 0 から 10 に変更

老師、ハルシー、ばれさ、ごりゅの4人で火山洞窟を回って

200pt x 4 = 800pt

10pt x 3 x 4 = 120pt x 3? = 360pt

こうしてみるとチムメン4人パーティというのは、侮れないポイントが稼げますね。

#2 - 2014/08/03 21:49 - Clelia ごりゅ

上の式は間違いが、、、メンバーの数は係数に入らないので

クリアする度 1 0 ポイント、4人居たのだから4人それぞれがもらえるはずなので以下の式になりますね

10pt x 4 = 40pt x 3? = 120pt

#3 - 2014/08/03 21:50 - Clelia ごりゅ

- 説明 を更新

幾らか回ってみて、感想追加

#4 - 2014/08/04 13:08 - Clelia ごりゅ

- 進捗率 を 10 から 100 に変更

進捗率は何を持ってするのか、難しい所ですが

一通りすべて回り、ガロンゴとディランダールが良いということは分かったので

傾向が掴めたことで100%ととします。

#5 - 2014/08/06 13:13 - Clelia ごりゅ

- ステータス を 新規 から 終了 に変更

進行中にするの忘れてました

終了です。