

PSO2への要望

2014/08/08 09:27 - Clelia ごりゆ

ステータス:	終了	開始日:	2014/08/08
優先度:	通常	期日:	2014/08/17
担当者:	Clelia ごりゆ	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間

説明

気が付いた時にPSO2へ改善要望をまとめてメモし
SEGAへ送る為に起票します。
なにか気づいたら、ここにコメントしてもらっても良いですし
個別に提出してもいいと思います。
少しでも住み良いPSO2へ。。。

以下はSEGAの「ご意見・ご要望」ページから提出しました。

<http://pso2.jp/players/support/>

1. フレンドリストに状態表示が欲しい

長い付き合いなら要らないのかもしれませんが、クエストなどでちょっといいなと思ってフレンドになった場合などは誘おうと思っても、どういう状態か分からない為誘いにくい。ウイスパで誘っても一度断られてしまうと、また再び誘えるほどアクティブな人もそう多くはないと思います。フレンドとの交流をアシストする機能が欲しいです。
「今暇です」などと表示があれば、何の懸念無くクエストに誘えると思うのです。

2. メールの宛先が1つしか選べない

チーム全員にお知らせを出したり、関係するフレンドにメールを出すといったシチュエーションの時に宛先が一人しか選べない為、何度もメールを書き写さなければならず手間です。複数の宛先が選べないのであれば、宛先をまとめたグループ機能などがあればと思います。

3. チーム募集をするような場があるといいかもしれない

就職説明会みたいな、チームのSAが背後に表示される小部屋（パーティション）を用意して興味湧いた人に話を聞いてもらうような感じのものは如何でしょうか。現状、星の数ほどチームが有り、星の数ほどアークスがいます。上手くマッチングできる仕組みがあると助かります。ユーザーのプレイのモチベーションは、人との交流も大きな比重を占めていると思います。レベルがカンストし、欲しいレアも無くなってしまったような人に、交流はまさにエンドコンテンツだと思いました。

関連するチケット:

関連している サポート #242: PSO2への要望その2

終了

2016/08/23

履歴

#1 - 2014/08/08 12:40 - Clelia ごりゆ

- 説明を更新

#2 - 2014/08/08 14:33 - Clelia ごりゆ

- 説明を更新

星の数ほどあるチーム、星の数ほどいるアークス
上手くマッチングできる仕組みがあるといいのですが。。。

#3 - 2014/08/08 14:33 - Clelia ごりゆ

- 説明を更新

#4 - 2014/08/10 23:51 - Clelia ごりゆ

- 説明を更新

- 期日を 2014/08/10 から 2014/08/17 に変更

- ステータスを 新規 から 進行中 に変更

第一弾、提出しました。
期限を延長し、気がついたものを書き出していきます。

#5 - 2014/08/10 23:52 - Clelia ごりゆ

- 説明を更新

#6 - 2014/08/11 17:35 - Clelia ごりゆ

- 進捗率を0から90に変更

第2弾も出るかもですが、1回は達成できているので進捗率は90%まで上げます。

#7 - 2014/08/21 22:01 - Clelia ごりゆ

- ステータスを進行中から終了に変更

- 進捗率を90から100に変更

期限が過ぎているので終了に。

#8 - 2016/08/23 10:04 - Clelia ごりゆ

- 関連しているサポート#242: PSO2への要望その2を追加