PSO2 - 機能 #130

PSO2への要望

2014/08/08 09:27 - Clelia ごりゅ

ステータス:	終了	**開始日:**	2014/08/08
優先度:	通常	**期日:**	2014/08/17
担当者:	Clelia ごりゅ	**進捗率:**	100%
カテゴリ:		**予定工数:**	0.00時間
対象バージョン:		**作業時間:**	0.00時間

説明

気が付いた時にPSO2へ改善要望をまとめてメモし
SEGAへ送る為に起票します。
なにか気づいたら、ここにコメントしてもらっても良いですし
個別に提出してもいいと思います。
少しでも住み良いPSO2へ。。。

以下はSEGAの「ご意見・ご要望」ページから提出しました。
http://pso2.jp/players/support/

---

1. フレンドリストに状態表示が欲しい
   長い付き合いなら要らないのかもしれませんが、クエストなどでちょっといいなと思ってフレンドになった場合などは
   誘おうと思っても、どういう状態か分からない為誘いにくい。ウィスパーで誘っても
   一度断られてしまうと、また再び誘えるほどアクティブな人もそう多くはないと思います。
   フレンドとの交流をアシストする機能が欲しいです。
   「今暇です」などと表示があれば、何の懸念無くクエストに誘えると思うのです。
2. メールの宛先が1つしか選べない
   チーム全員にお知らせを出したり、関係するフレンドにメールを出すといったシチュエーションの時に
   宛先が一人しか選べない為、何度もメールを書き写さなければならなず手間です。
   複数の宛先が選べないのであれば、宛先をまとめたグループ機能などがあればと思います。
3. チーム募集をするような場があるといいかもしれない
   就職説明会みたいな、チームのSAが背後に表示される小部屋（パーティション）を用意して
   興味の湧いた人に話を聞いてもらうような感じのものは如何でしょうか。
   現状、星の数ほどチームが有り、星の数ほどアークスがいます。
   上手くマッチングできる仕組みがあると助かります。
   ユーザーのプレイのモチベーションは、人との交流も大きな比重を占めていると思います。
   レベルがカンストし、欲しいレアも無くなってしまったような人に、交流はまさにエンドコンテンツだと思いました。

関連するチケット:

関連している サポート #242: PSO2への要望その２	**終了**	**2016/08/23**

履歴

#1 - 2014/08/08 12:40 - Clelia ごりゅ

- 説明 を更新

#2 - 2014/08/08 14:33 - Clelia ごりゅ

- 説明 を更新

星の数ほどあるチーム、星の数ほどいるアークス
上手くマッチングできる仕組みがあるといいのですが。。。

#3 - 2014/08/08 14:33 - Clelia ごりゅ

- 説明 を更新

#4 - 2014/08/10 23:51 - Clelia ごりゅ

- 説明 を更新

- 期日 を 2014/08/10 から 2014/08/17 に変更

- ステータス を 新規 から 進行中 に変更

第一弾、提出しました。
期限を延長し、気がついたものを書き出していきます。

#5 - 2014/08/10 23:52 - Clelia ごりゅ

- 説明 を更新

#6 - 2014/08/11 17:35 - Clelia ごりゅ

- 進捗率 を 0 から 90 に変更

第2弾も出るかもですが、1回は達成できているので進捗率は90%まで上げます。

#7 - 2014/08/21 22:01 - Clelia ごりゅ

- ステータス を 進行中 から 終了 に変更

- 進捗率 を 90 から 100 に変更

期限が過ぎているので終了に。

#8 - 2016/08/23 10:04 - Clelia ごりゅ

- 関連している サポート #242: PSO2への要望その２ を追加