

## 艦これ - イベント #135

イベント # 118 (終了): 夏イベント

### E-3 編成 & 所感

2014/08/10 00:37 - Opal Jemnasty

ステータス:	終了	開始日:	2014/08/10
優先度:	通常	期日:	
担当者:	Opal Jemnasty	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間

#### 説明

##### ・消費

燃料 6 1 9 4  
弾薬 4 8 0 8  
ボーキ 5 2 4 0  
バケツ 3 9

##### ・連合艦隊システムについて

特殊戦闘マスでは 1 , 敵味方ともに航空機を飛ばす開幕航空戦 2 , こちらのみ航空機を飛ばす航空戦 ( 砲撃戦時の挙動ではなく開幕時と同じ挙動 )  
3、戦闘終了。という流れ。敵の攻撃は前衛後衛ともに入ります。

通常戦闘マスでは 1 , 開幕航空攻撃 2 , 前衛の昼間戦闘 ( 戦艦がない場合は 1 巡 ? ) 3 , 後衛の昼間戦闘 ( 戦艦がいる場合は二順 )  
4 , 夜戦 ( 前衛のみ参加 ) となります。

##### ・所感

楽しい。すげえ楽しい。特にボスのフルボッコ感。  
2 マス目は全部バラバラでした。ランダムかな？

##### ・装備 & 編成

ボス前探索値は本体よりむしろ前衛の方が大事な気がします。  
開幕二回ボスそれで駆逐 3 から一人減らして利根に交代して探索値がぎりぎりだったり。  
道中の航空戦はどうせダメージが必要ないし、ボスも夜戦で仕留めるだけの話なので  
後衛は制空権重視の方がいいかも。ただし前衛は夜戦で確実に仕留められるように工夫しとくべきかと。  
あと、前衛が基本的にダメージもらわないので疲労つきまくりです。  
適度に休憩しながらどうぞ。

#### 履歴

#1 - 2014/08/12 02:06 - Opal Jemnasty

- ファイルを削除 (E - 3 第二艦隊編成.bmp)

#2 - 2014/08/12 02:06 - Opal Jemnasty

- ファイルを削除 (E-3 第一編成.bmp)

#3 - 2014/08/13 00:03 - Opal Jemnasty

- ファイル E-3 第一編成.jpg を追加

#4 - 2014/08/13 00:03 - Opal Jemnasty

- ファイル E - 3 第二艦隊編成.jpg を追加

#### ファイル

艦これ-066.png	797 KB	2014/08/09	Opal Jemnasty
艦これ-067.png	795 KB	2014/08/09	Opal Jemnasty
E-3 第一編成.jpg	493 KB	2014/08/12	Opal Jemnasty
E - 3 第二艦隊編成.jpg	482 KB	2014/08/12	Opal Jemnasty