艦これ - サポート #143

サポート # 139 (終了): 序盤の流れ、進め方

最序盤～序盤まで

2014/08/11 17:03 - Opal Jemnasty

ステータス:	終了	**開始日:**	2014/08/11
優先度:	通常	**期日:**	
担当者:	Opal Jemnasty	**進捗率:**	100%
カテゴリ:		**予定工数:**	0.00時間
対象バージョン:		**作業時間:**	0.00時間

説明

とりあえずどういうゲームか、まず何をすればいいのかの説明。

艦これはシンプルなようで奥がめちゃくちゃ深いので説明が長くなってしまうのはお許し下さい。
長文が読みたくなかったらきっとあるとさま達が説明してくれるのでそっちを見てください（丸投げ）

１、まずはじめに
最初に選択できる５人の子はどの子も性能とかのアドバンテージは存在してないに等しいです。
外見の好みで選んでしまってどうぞ。
そしてチュートリアルが少しあると思うので説明通りにやっていってください。

基本的なサイクルは
①遠征などで資源を貯める
各資源は遠征等をすることで溜まっていき、出撃や開発で消費します。
②クエストを受け取っておく
任務をこなすことによって様々な報酬が受け取ります。基本的には１回限りの任務が多いですが１日や１周間でまた復活する任務も存在しています。
基本的にはこの任務をクリアしていくことを指針にするといいでしょう。
③海域に出撃する
各海域のボスを撃破することで次海域が開放され、これを繰り返していきます。
海域の呼称は『鎮守府正面地域』の『鎮守府正面海域』を『１－１』のように呼称します。
『鎮守府正面地域』の『南西諸島沖警備』なら『１－２』となります。
④出撃で傷ついた艦娘を修理する
母港画面の『入渠』を押して開いているドックを選択し艦娘を入渠させます。
⑤資源が残っていれば再度出撃。

これを繰り返す形になります。
それぞれ細かく説明していくと
①遠征について
第二艦隊を一定時間お使いに出すと成功した時に資源を持ってきます。
成功判定は『旗艦レベル』『艦隊構成』『全体レベル』を参照して条件を満たしていれば確実に成功します。
資源回復に有用なモノから確実にいらない遠征までさまざま存在しているので用途にあった遠征をしましょう。
上位の遠征の開放は下位の遠征をクリアすることや任務をクリアすることで開放されます。
最初は『長距離練習航海』や『警備任務』がオススメです。
詳しくはwikiの遠征ページ→http://wikiwiki.jp/kancolle/?%B1%F3%C0%AC
が詳しいです。
②クエストについて
艦これには簡単にクリア可能なものから強運がないとクリアできないもの、艦娘の練度が一定以上必要なものまで様々なクエストが存在しています。
やることが明確でない最初のうちは海域開放を進めると同時にこのクエストのクリアを目指していきましょう。
詳しくはwikiの任務ページ→http://wikiwiki.jp/kancolle/?%C7%A4%CC%B3
が詳しい（ｒｙ
③出撃について
艦娘を出撃させます。敵を倒すことで経験値がもらえ、艦娘がレベルアップしていきます。また、各マスを勝利するごとに新しい艦娘を取得するチャンスがあります。
基本的に海域を進むごとに敵が強くなっていき、同時に貰える艦娘の種類が増えます。
ルートの途中の分かれ道で「羅針盤まわすよー！」などの掛け声と共に妖精さんが出てきます。
この場合最初の編成である程度行き先を決めたりすることができますが
基本的にはランダムです。
++
かんこれが運ゲーといわれる最大の所以はここにかかってます。羅針盤が荒ぶっても心を強くモチましょう。
④入渠について

艦娘は戦闘で傷をおいます。HPの割合で小破→中破→大破となりそれぞれ
小破→攻撃倍率が少し下がる。一応まだ無傷のうち？
中破→攻撃倍率がガクっと下がる。*脱げる。*　中破状態の艦娘を出撃させることは控えましょう。
大破→ほぼ相手にダメージを与えられなくなる。轟沈のトリガーになる。
というペナルティが発生するので戦闘に出たらちゃんと修理してあげましょう。
特に、大破状態は注意が必要で場合によっては艦娘が轟沈してしまい装備してる物と共に永久ロストになります。絶対に轟沈は避けましょう。
※轟沈について
一回の戦闘で轟沈することは現状確認されていません。戦闘中に大破になっても１残りのストッパーが働いて轟沈しません。
具体的な轟沈仕様は
『大破した艦娘がいる状態で進軍した場合にストッパーが外れて敵の攻撃で轟沈する可能性が出る』
となります。注意すべきは大破状態で『夜戦』をしても轟沈はしない、という点でしょうか。
とりあえず、『大破進軍ダメ絶対』とおぼえておけばいいと思います。

基本的な流れは以上になります。これを繰り返してまずは１面、鎮守府海域のクリアを目指していきましょう！

履歴

#1 - 2014/08/11 17:04 - Opal Jemnasty

- ステータス を 新規 から 進行中 に変更

- 担当者 を Opal Jemnasty にセット

#2 - 2014/08/11 17:32 - Clelia ごりゅ

長い（驚愕
丁寧にありがとうです。

流石に職場のスキマ時間ではまとめられそうもないので、また後ほど見直して
まとめをして、親チケットに反映させたいと思います！

#3 - 2014/08/14 09:34 - sera palette

取り敢えず最序盤のことをつらつらと。
着任して初期艦娘を選んだら、1-1-1（鎮守府海域-鎮守府正面海域1マス目）Dropの駆逐艦娘で頭数を揃えましょう。
1-1では駆逐艦娘の他に軽巡洋艦娘も手に入ります。序盤では貴重な戦力となります。
後は建造、Dropで艦娘を集めつつ、Lv上げと改修強化を行って艦隊の強化をしていきましょう。
強化をしっかりしていけば、1-2も同様にクリア可能です。
重巡クラス、軽空母クラスの艦娘が手に入れば海域突破の主戦力となってくれるのでクリア済みの海域を回って探してみるのも良いでしょう。
※重要※　1隻でも大破したら撤退しましょう。Lostした艦娘は戻りません。無理・慢心・ダメ、ゼッタイ。

#4 - 2014/08/17 14:10 - Clelia ごりゅ

アドバイスありんこです。
親チケット #139 のTipsに追記しました。
き、気づくのに遅れたわけではない・・・

#5 - 2014/08/22 18:29 - Clelia ごりゅ

- 進捗率 を 0 から 100 に変更

もう変更する事は無いような？気がしたので進捗度100%にしました。
もし、oiまで編集するんだyoって場合は、進捗度下げてくださいな。

まだ編集の余地がある場合は、wikiなどにはマージしないです。（ここの部分はwikiに流しちゃいましたが(白目)

#6 - 2014/08/28 16:35 - Opal Jemnasty

- ステータス を 進行中 から 終了 に変更

ごりゅさんのマージに感謝の閉じり。