艦これ - サポート #150

サポート # 139 (終了): 序盤の流れ、進め方

序盤における最大効率進め方（基礎知識編）

2014/08/14 11:42 - Opal Jemnasty

ステータス:	終了	**開始日:**	2014/08/15
優先度:	通常	**期日:**	
担当者:	Opal Jemnasty	**進捗率:**	100%
カテゴリ:	攻略情報	**予定工数:**	0.00時間
対象バージョン:		**作業時間:**	0.00時間

説明

脱初心者と言われる２－４を最大効率で進める方法。
長いのでコイツに対して子チケを増やして何回かに分けてやる予定。

・まえがき
今回も長いので時間にゆとりがあるときに見ることを推奨します。
また、「最大効率」と書きましたがかんこれにおいてはこれが最適解とは限りません。
ここでは特に後半において戦艦空母の使用を推奨していますが２－４クリアにおいて駆逐艦
混じりの艦隊でクリアしている人も普通にいます。

その理由として
１、出撃において使用する資材が米帝（廃課金）プレイを行わないと足りない
２、仮に米帝プレイを行ったとしても遠征の方が遥かに効率がいい
３、そもそも競い合いの要素がないため急ぐ必要がない
４、羅針盤やドロップなどの運に縛られる要素が強い
などの理由が挙げられます。

ですが効率よく進めた方が艦これのさらに深いいろいろな部分に触れて楽しめる、といった側面もありますので
そこらへんは時間とゲームの遊び方の兼ね合いで実際にやってみて考えてみては、と思います。

また、なぜ２－４が脱初心者の境界かというと
１、艦これに対しての基礎的な知識がないとクリアしにくい
２、戦艦や空母などの大型艦艇を運用する能力が求められる
３、実際に所持しているそれらの艦艇に対してある程度の練度が求められる
といった理由が挙げられます。
その為まずは２－４クリアを目指し、ここをクリア後は各人のプレイスタイル次第といった感じになってます。

―基礎知識―

１、艦種について
艦これには様々な艦種が存在し、それらは全てステータスや求められる役割が違います。
基本的に同一艦種カテゴリー内部での能力差は極一部の例外を除いて大差ありません。
また、艦が大きくなるほど入渠時間が長く補給した時に使用する資材が多くなる傾向があります。
序盤に手に入る各カテゴリーを簡単に説明すると
　１、駆逐艦
　　もっと数が存在するカテゴリー。能力的には艦種中最弱だが遠征や対潜、短い入渠時間や消費資材の利点から序盤の手駒として様々な仕事が存在する。
　　２－４攻略においての重要性は低いが上の方の海域でもちょくちょく攻略に使うことがある。
　２、軽巡洋艦（軽巡）
　　強化版駆逐艦のような性能。駆逐艦に比べて特に装甲の強化が目覚ましい。戦艦や重巡の下位互換ではあるが遠征や対潜要因
　　としても長く使用する。
　３、重巡洋艦（重巡）
　　軽巡の親玉。駆逐艦に比べるともはや異次元の強さ。駆逐の二倍強の装甲、砲撃能力を誇り雷撃戦も駆逐並にこなす。
　　反面、燃費や入渠時間が駆逐軽巡より飛躍的に悪くなっており使い勝手があまりよろしくない。
　　とはいえ能力的には申し分のない性能であり特に序盤の主力として活躍してくれる。
　４、戦艦
　　海軍の花型、主力オブ主力。圧倒的な砲撃戦力で敵を蹴散らし、相手の攻撃を分厚い装甲で跳ね返すまさに海の王者。
　　２－４攻略はコイツがいるいないで難易度が断然違ってくる。
　　しかし重巡よりさらに使い勝手が悪くなっており一度大破すると６時間くらい入渠ドックを占拠されたりすることも・・・。
　　補給の面においても一回の戦闘で駆逐艦１０隻分近くの燃料を飲み干す豪の者が存在するほどの金食い虫。

これと下記の空母をいかに上手に運用するかが提督力の見せ所。
これら砲雷撃艦の他にも航空母艦カテゴリーが存在しており、このカテゴリーは上記艦種とは求められる役割が異なっています。
具体的には制空権の確保が主目的で、砲撃戦時にも重巡・戦艦並の火力で敵を制圧してくれます。
補給時に通常の燃料・弾薬の他にボーキサイトを消費します。

５、軽空母

大抵の提督さんが初めて手に入れる空母カテゴリー艦種。正規空母に比べて搭載機数・装甲値に劣り、入渠時間・補給で勝ります。

まずはこいつで航空機運用についてを学びましょう。

６、正規空母

海軍のもう一人の花型。戦艦並の硬さを誇り、圧倒的な艦載機数をもって制空権を握ります。
反面、入渠時間や補給においても戦艦並の悪さを誇っておりこの艦種の運用も提督さんの悩みの一つです。
特に貴重なボーキサイトを大量に消費するため序盤においては使用に対して特に慎重にならざるをえない艦種です。

これらの艦種から派生して「重雷装艦（軽巡）」や「航空戦艦（戦艦）」といった艦種も存在しますが今は割愛します。

２、各能力やレベル・改装の概念について
艦娘にはレベルの概念が存在しレベルアップによって能力が向上します。
ですが通常のRPGとは違いレベルによる能力向上は命中や回避にとどまり、火力・装甲・雷撃などの能力は上昇しません。（上昇しても微々たる量）
ではどうやってこれらの能力を向上させるかというとだぶった艦、いらない艦を艦娘に食わせることによって「近代化改修」を行い向上させます。
お気に入りの子にはいらない艦を積極的に食わせてパワーアップさせてあげましょう。

また、レベルが一定数に達すると「改造」を行うことができます。
これを行うと艦名が「〇〇改」といったふうになり各能力のキャップ値が向上します。

基本的なサイクルとしては改造のためにレベルを上げながら近代化改修用のエサを確保し、改造させてこれを繰り返すといった感じになります。
特に火力・装甲の能力はダイレクトに戦闘結果に反映されるためこれら２つを積極的にあげていきましょう。

３、入渠ドックについて（通称：風呂）
鋼材・燃料を使用して艦娘のHPを回復します。
基本的に大きい艦ほど使用資源が多くなり、入渠時間が長い傾向があります。
それに加えてレベルがあがるごとに入渠時間が長くなります。
特に重巡以上の艦を運用する場合はこれらの観点から慎重に運用することを求められます。

また、「高速修復剤」通称「バケツ」というアイテムが存在しており、このアイテムを使うと一瞬で艦を回復させることができます。
バケツは遠征やクエストでもらうことが出きます。
特に高レベルの戦艦は２４時間とか平気で風呂を占領するためこういう子たちはバケツをひっかぶせてさっさと風呂から放り出しましょう。

４、工廠について
工廠では新規装備開発や新艦建造等が行えます。

１、建造について

資源・資材を消費して新しい艦を建造します。
ドロップでも新艦を手に入れることは出来ますが運がよければそれよりも早く強い艦を入手することが可能です。
建造できる艦は資源の投入バランスである程度コントロールすることが出来、資源の量は「レシピ」と表現され
「戦艦レシピ」「空母レシピ」のようにある程度の解明がすんでいます。

特に序盤においては戦艦・空母をドロップから入手することが難しい為資源に余裕が出来、敵が強くなりはじめる
２－１付近からは積極的に戦艦などを狙っていくといいでしょう。

２、開発について

資源・資材を投入して新装備を開発します。
開発については資源・資材の他にも「司令部レベル」・「秘書艦」を参照しており、司令部レベルが低いうちは（４０くらいが目安といわれています）
レアリティの高い装備は開発しにくいです。
また、秘書艦の艦種によってできる装備に違いがあり空母系は艦載機開発に、戦艦は砲の開発に向くといった特徴があります。
これらもレシピが解明されており「〇〇（装備名）レシピ」として広く出回っています。

２－４攻略まではあまり縁のない機能ですがデイリークエストで開発任務が存在するため最低値でもこなしておくといいでしょう

３、解体・廃棄について

いらない艦を解体、いらない装備を廃棄します。
これらを行うと各種資源を微量ながら手に入れることができるため、近代化改修にも使えない子たちは積極的に解体してしまいましょう。

５，補給について
出撃で消費した資源を補給させます。補給を怠ると
１、海域出撃時に能力を十全に発揮できない
２、遠征出撃じに必ず失敗する
といったデメリットが存在するため出撃・遠征から帰ってきたら必ず補給してあげましょう。
史実で満足に食べさせてもらえなかった娘達が多いので補給するとみんな大げさに感謝してくれます。
なるべく飢えた娘達がでないように資源管理を徹底しましょう。

６、編成について
艦隊を編成します。現在は第四艦隊まで編成することが出来、第二～第四艦隊は遠征に出すことができます。
それぞれの開放条件は任務を達成することでクリアできますが前提任務をクリアしないと下記任務が出撃しないので注意が必要です。

第二艦隊→「６隻編成を編成せよ！」（なんでもいいので６隻第一艦隊に配置する）
第三艦隊→「川内型軽巡洋艦３隻を編成せよ！」（『川内』・『神通』・『那珂』の３軽巡を同一艦隊に配置する）
第四艦隊→「金剛型戦艦４姉妹を編成せよ！」（『金剛』・『比叡』・『榛名』・『霧島』の４隻を同一艦隊に配置する）

この３つの任務をクリアすることで開放できます。
特に第三艦隊以降は入手運が多分に絡むためクリアが難しいですが第三第四が開放されているかで遠征効率にかなりの差が
出るため上記の艦（特に川内型３姉妹）は解体しないように注意しましょう。一隻ずつ残しておくだけで大丈夫です。

これらの艦艇は２面からドロップしだすためそこらあたりまでは第三第四艦隊開放はおあずけです。
また、これに関連して編成クエストにおいて一部艦娘が必要になってくる場合があります。ですので、該当艦娘がドロップした場合は
（枠に余裕が有る限り）解体・近代化改修せずに残しておきましょう。

※該当艦娘一覧
古鷹*、加古* / 青葉*、衣笠* / 妙高*、那智*、足柄*、羽黒* / 愛宕、高雄、摩耶、鳥海* / 最上

軽巡洋艦
天龍*、龍田 / 多摩、木曾 / 阿武隈 / 川内、神通、那珂

駆逐艦
曙、潮 / 睦月*、如月、望月*、弥生* 、卯月/ 暁、響、雷、電 / 時雨 / 朝潮、大潮、満潮、荒潮、霞*、霰 / 陽炎、不知火

７，課金について
今までみてもらった通りかんこれは新しい艦を入手する過程において課金要素が発生しない良心的なゲームです。
ですが、いくらか投資することによって所々の効率が飛躍的に楽になりますのでゲームが気に入ったら課金を考えてみてもいいかもしれません。
オススメ課金アイテムは
１、ドック開放キー（１０００円）
通常入渠ドック・工廠ドックは２個しかスペースがありませんがこれを使うことによってそれぞれ４個まで増やすことができます。
特に入渠ドックを４つにすることによる効率アップは目覚ましいものがあるので入渠に関してストレスを感じたら
その場で購入することをオススメします。
２、母港拡張（１０００円）
初期の所持艦娘限界は１００隻ですが第四艦隊まで開放すると意外に早くこの１００隻は埋まります。
２００隻まで開放しろ、とはいいませんが２０隻ほど枠を増やすだけでもだいぶ効率がよくなりますので枠に困ってきたら
ちょろっとだけでも開放することをおすすめします
３、タンカー徴用（３００円×３＝油３０００）
これについては「いらない」という人が多いので私の個人的な意見になります。
基本的に艦これの資源は課金で入手する場合とても効率が悪いので課金で資源を入手することは推奨されません。
ですが特に序盤によくあることですがせっかく出撃とかのセオリーを覚えたのにその段階で燃料が尽きる、という
ことがよく起こります。
そうなってからじゃあ時間をおいてやるかー、となると熱が覚めてしまうのでそういう時は思い切って油３０００
買ってしまうというのもひとつの手です。私はこれに二回ほどお世話になりました。

しかし、これら全てについて言えることですが（特に３）全て「なくてもなんとかなる」ということがあります。
無理して課金しなくてもゲームが気に入ったらお布施代わりに課金するかなー程度の気持ちでも十分だと思います。

今回はここまで　次回は出撃に関しての予定

子チケット:

サポート # 151: 序盤における最大効率の進め方（１－４クリアまで）	終了
サポート # 155: 序盤における最大効率の進め方（空母の働きと観測射撃編）	終了
サポート # 157: 序盤における最大効率の進め方（装備とステータス編）	終了
サポート # 159: 序盤における最大効率の進め方（２－３攻略まで）	終了
サポート # 160: 序盤における最大効率の進め方（２－４攻略）	終了
サポート # 166: 序盤における最大効率の進め方（続２－４攻略）	終了

履歴

#1 - 2014/08/28 20:19 - Opal Jemnasty

- ステータス を 新規 から 終了 に変更

ファイル

母港画面説明.jpg	402 KB	2014/08/14	Opal Jemnasty