

第33週 Clelia/ごりゅ 艦隊司令の軍議

2014/08/17 13:27 - Clelia ごりゅ

ステータス:	終了	開始日:	2014/08/14
優先度:	通常	期日:	2014/08/17
担当者:	Clelia ごりゅ	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間

説明

議事録

今週1週間の変化を記録していきます。  
今週から故、今回はトライアルとして、色々試して毎週の軍議の形を整えます。

状態を追いかけるものは必要に応じて小チケットを追加します。

- 司令部の様子
- 資源の状態

以下は追加するかどうか、やり方を思案中

- 艦娘の様子  
全部真面目にやったら、歴史書が出来てしまいそうな量になるので主力だけとか数が少ない艦種だけとかレベル変化した艦娘だけとかあ、茶番はなくて単なる記録です。

主な出来事

- 8/14 着任  
最初の艦娘は「叢雲」を選択
- 8/16 1-4完了  
第三艦隊開放
- 8/17 最初の軽空母：祥鳳 就役  
赤城 就役  
2-3に到達

所感

今週木曜日 8/14 17:30に着任しました故今週は事柄が少ないです。

子チケット:

記録文書 # 153: 第33週 艦隊司令部の様子(ごりゅ)

終了

記録文書 # 154: 第33週 資源の状態(ごりゅ)

終了

履歴

#1 - 2014/08/17 13:32 - Clelia ごりゅ

- トラッカーをサポートから記録文書に変更

- 担当者をClelia ごりゅにセット

- 進捗率を0から90に変更

記録文書カテゴリーを使えるようにしたので、そちらにします。

- サポート  
目標とか課題を設定
- 記録文書  
記録
- イベント  
文字通りのイベント、ユーザーイベントを意識したのですが、艦これだとマルチプレイ要素が少ないので使い道が無いですね  
イベント海域のクリア時間を競うとかでしょうか。。。  
イベント海域の攻略情報もここになるのかもですが  
あるいは特定の事柄を参加全員で検証しながら調べるみたいな。。。

#2 - 2014/08/17 17:55 - Clelia ごりゅ

- 説明を更新

艦が任務につくことを「就役」と呼ぶんでした、忘れてたの追記

#3 - 2014/08/18 17:20 - Clelia ごりゅ

- 説明を更新

#4 - 2014/08/19 01:48 - Clelia ごりゅ

- ステータスを進行中から終了に変更

第33週は終わったので閉じます。

1年後ぐらいに見返したら、なかなか面白いかもですね