艦これ - サポート #158

2-x攻略をスムーズにするために戦艦を増やすには？計画

2014/08/20 15:28 - Clelia ごりゅ

ステータス:	終了	**開始日:**	2014/08/20
優先度:	通常	**期日:**	2014/08/27
担当者:	Clelia ごりゅ	**進捗率:**	100%
カテゴリ:		**予定工数:**	0.00時間
対象バージョン:		**作業時間:**	0.00時間

説明

概要

チケット #155 からの情報より
2-4は戦艦x4が推奨されているとの事

現状(8/23)は、扶桑、伊勢、日向、比叡
なんとか4隻になりました。

ここから増やしていくにはどうすればいいか？

- ~~2-2 or 2-3を周る~~ 積極的には行かないほうが良いみたい
- 建造で狙う
- 2-4-1で修業

上記になるのですかね
何かあればコメントなり、チケット編集なりを宜しくです。

期限

１週間

達成条件

戦艦 x 4を達成

達成報酬()

非実在ゴミ資源

履歴

#1 - 2014/08/20 15:29 - Clelia ごりゅ

- 説明 を更新

#2 - 2014/08/20 15:30 - Clelia ごりゅ

- 説明 を更新

#3 - 2014/08/20 19:38 - ALT あると

自分の体感的には２－２・２－３のドロップを狙うのは割としんどいように思います。
（ボスマスくらいでしか戦艦がドロップしない・そもそもドロップ確率が低い気がする
なのでデイリー建造で１日１回戦艦レシピを試してみるのはどうだろうか
勿論かならず出るわけじゃないし同じの被る可能性もあるけれど
自然回復やデイリーと合わせればそこまでマイナスにもならないと思うのですよ。

#4 - 2014/08/20 19:58 - ALT あると

あと２－２．や２－３を回るよりは
２－４の１マス目だけやって撤退が良いと思われます。（伊勢型・扶桑型がドロップする、敵が弱い、経験値が多くもらえる）
金剛型こそ出ないけれど２－４さえ抜ければ３－２など割と容易に手に入る海域があったりするのでそこまで拘る必要もないと思われるです。

#5 - 2014/08/20 20:41 - Opal Jemnasty

あるとさまに同意で。
一日の自然回復量が１４００前後なので一日概ね２回分は貯まる計算になるので（出撃しなければ）
戦艦の頭数が揃うまでは何もしないで建造だけしてるのが一番「早い」です。

一番楽しい時期に出撃を控えなければいけないのがアレですけども・・・。

#6 - 2014/08/20 23:21 - Clelia ごりゅ

- ステータス を 新規 から 進行中 に変更

- 進捗率 を 0 から 20 に変更

ぐぬぬ、今は耐えるときか
全くやらないのも面白く無いので出るには出るけども
建造メインで行きますね

尚、2-4まで到達してないYO

#7 - 2014/08/20 23:27 - Clelia ごりゅ

- 説明 を更新

編集編集

#8 - 2014/08/22 11:37 - Clelia ごりゅ

- 説明 を更新

- 進捗率 を 20 から 50 に変更

正規空母も狙わな、ならんじゃないか(白目
おのれグレッグ許すまじ

#9 - 2014/08/23 00:17 - Clelia ごりゅ

- 説明 を更新

- 進捗率 を 50 から 70 に変更

#10 - 2014/08/23 05:08 - sera palette

ドロップ狙いなら2-4-1なら伊勢型、扶桑型の他に正規空母の蒼龍もDropするらしい・・・らしい。
2-2ボスマスは戦艦の他、正規空母の加賀さんも落ちるみたいですが、確率は低いでしょう。
加賀さんは正規空母の中でも艦載機搭載数が最大を誇るので、敵輸送船撃破任務や空母撃破任務のついでに手に入れられたらラッキーなのですが…
戦艦と空母ではレシピが違いますが、どちらにせよ鋼材・燃料をもりもり使うので遠征をうまく回して建造回数を増やしたいところですね

#11 - 2014/08/23 17:03 - Clelia ごりゅ

- 説明 を更新

- 進捗率 を 70 から 100 に変更

達成出来ました。
内訳としては扶桑はDropでも出てきたりしましたが
ほかは建造で入手

空母の方へ移ります。（チケット切ります。

hmhm 2-4-1を回しつつ
デイリーついでで2-2ですね

#12 - 2014/08/24 18:03 - Clelia ごりゅ

- ステータス を 進行中 から 終了 に変更