

艦これ - サポート #166

サポート # 139 (終了): 序盤の流れ、進め方

サポート # 150 (終了): 序盤における最大効率進め方 (基礎知識編)

序盤における最大効率の進め方 (続 2 - 4 攻略)

2014/08/26 11:43 - Opal Jemnasty

ステータス:	終了	開始日:	2014/08/26
優先度:	通常	期日:	
担当者:	Opal Jemnasty	進捗率:	100%
カテゴリ:	攻略情報	予定工数:	0.00時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間

説明

ひとまず、一連のチケットはこれで終了。
隙を見て若い子チケの整理してwikiに流します。

1. 2-4MAP解説

無題.png

wikiの画像そのまま転載。

各マス解説の後にルートの解説を行います。

1. 各マス解説

1. FL 「敵水上打撃群」

戦艦ル級、重巡り級を含む艦艇群。ここで大破が頻繁するようだと言われませんが、ル級は無印 (elite、flagshipではない) のでそこまで警戒するレベルではありません。ここで大破が頻繁するのはよほど運が悪いか練度が足りないのどちらかなので、まずはここを安定して突破できるようになりましょう。改造済み、装甲・火力の近代化改修済みで難なく通れると思います。

2. G 「気のせいだった」

ここで初登場する特殊マス。Fからきた場合は敵との戦闘は100%起こりません。ただし、Dからきた場合は後述する「敵空母機動艦隊」が配置されます。

3. H (PND) 「敵空母機動艦隊」

ヲ級flagshipを含む敵空母艦隊。特に、ヲ級flagshipは圧倒的な艦載機数と攻撃力を誇り無傷の状態から一発大破もしばしばの厄介な敵です。H以外のマスは行き止まりや通らないルートなので問題ないのですが、Hはボス確定ルートから2分の1の確立で飛ばされるため非常に厄介。このマスの開幕航空戦での損害をなくすためにも空母には艦載をきっちりつんでおきたいところです。

4. J(ボス) 「敵侵攻中核部隊」

ル級flagshipを含む戦艦3隻or4隻のとも編成。ル級eliteも十分厄介ですがル級flagshipは特に脅威。こいつ一人の砲撃で大破が二人出るとも覚悟してください。せかくここまで辿り着いたもののC敗北等も結構あることなので、夜戦の判断は慎重に。

2. ルート解説

というわけで上を踏まえて3つあるルート解説。

1. 始点Bのルート (画像でいうルート1)

ハズレルート。Bに入ったら素直に引き返しましょう。

理由は

- ・ボス含めて6戦確定なので燃料弾薬が途中でつきてボスにまともにダメージを与えられない。(5戦までが限界です)
- ・そもそも5戦もやったら被害甚大でほぼ確定でボスまで辿りつけない。

といったことが挙げられます。

2. 始点Fのルート (画像でいうルート2)

Hでヲ級flagshipとやり合う可能性があるもののボス確定 (ルートに入れば羅針盤に左右されない) の為一番気が楽なルートです。十分な練度と近代化改修がすんでいればここが一番安定して通れると思います。

3. 始点Kのルート (画像でいうルート3)

道中で空母がでてこない点でもっとも被害が少なく済む可能性の高いルート。ただし、ここは羅針盤に二回勝たないとボスにたどり着けません。それた場合はレベリングだと割りきってリトライしましょう。

2. オススメ開発レシピ

まずはじめに、開発は司令部レベルに左右される（40前後が目安と言われる）為、序盤でがんばってやっても目当ての物がでにくいです。

とはいえ、一部艦載機等があると楽な装備がいくつかあるので攻略に限界が見えたら開発レシピを回してみるのも手。また、開発レシピはかなりの水物の為、こまめに自分で調べてみるのを推奨します。とりあえず一例として下に出しておきますが参考程度で。基本資源の順番は[燃料/弾薬/鋼鉄/ポーキサイト]です。最初だけ例として写真載せます。

1. 艦載機レシピ (秘書艦: 空母、軽空母)

1. なんでもいいからレア艦載機

[30/60/10/130]

艦載機.jpg

「流星改」「彗星一二型甲」「紫電改二」「烈風」「彩雲」が当たり。

「烈風」はなかなかお目見えしないと思いますが。

「天山」や「彗星」でも十分戦力になるのでそこからへん目的だと割りきって回すのがベスト。

2. 彩雲以外のレア艦載機

[20/60/10/100]

この段階では「彩雲」が二個以上あっても使わないため上のレシピで二個以上でた場合に

切り替えることをオススメ。彩雲以外の出現率は上とあまり変わりません。

2. 46cm砲レシピ (秘書艦: 戦艦)

1. 46,41のみ狙い

[10/251/250/10]

序盤では特に入手の難しい「41cm連装砲」が必要数確保できれば御の字程度で。

司令部レベルが低いと「46cm三連装砲」はほぼ確実にできません。

2. 46,41,三式・鉄鋼弾狙い

[10/251/250/30]

上記よりポーキを少し増やして後々使うことになる「三式弾」・「九一式徹甲弾」も同時狙い。

使い勝手の難しい兵装なので優先度は低いです。

3. 特にほしいものがないけどデイリー4回で回す時

どれもかなりの回数を回さないとでないものなので、デイリー開発4回で無難に回す用。

ALL10でやるよりかはマシ、程度で思ってくればいいです。

1. 零式水上観測機 (秘書艦: 空母・航巡・航戦)

[20/10/10/20]

「零式水上偵察機」の上位互換である「零式水上観測機」レシピ。

開発率は2%前後の為気長にまわしてみてください。

秘書艦娘は空母・航巡・航戦のたれでもそんなに確立は変わりません。

2. ソナーレシピ (秘書艦: 駆逐艦)

[10/10/10/20]

対潜装備である「三式水中探信機」「九三式水中聴音機」が手に入るレシピ。

特に「三式水中探信機」の方は後々かなりの数が必要になりますが、開発率が低い(3%前後)為

こまめに回すことをオススメします。

3. 爆雷レシピ (秘書艦: 駆逐艦)

[10/30/10/10]

上と同じく対潜装備である「九四式爆雷投射機」「三式爆雷投射機」が手に入るレシピ。

これも「三式爆雷投射機」は後々必要になりますが開発率が低いのでソナーとあわせて

隙を見て回してあげてください。

以上をもって2 - 4 攻略までのチケットは終了です。

あくまでここで話したことはすべて「必要最低限」かつ「最大効率」なので

紹介していないことなどもたくさんあります。

ですので、自分の目で直接調べてみるのも大事かと思われます。

(参考記事)

<http://kancolle.doorblog.jp/archives/30293698.html>

新規プレイで効率よく進めたい方へのまとめ記事

<http://kancolle.doorblog.jp/archives/39109308.html>

初心者～中級者向け最新レシピリスト(2014/5/30)

履歴

#1 - 2014/08/26 12:45 - Clelia ごりゅ

大淀「お疲れ様です」

これは、、、詳しいぞ。。

あまりKIAIを入れすぎて、息切れしないよう、ご注意を

あるてんとかに、一部振ればいいんじゃないかな(適当

#2 - 2014/08/27 10:54 - Opal Jemnasty

とりあえず長いのは全部やりきったから問題ナッシーン(金剛風)

次の長いのは・・・強い艦艇紹介とかにするかなー

#3 - 2014/08/28 16:15 - Opal Jemnasty

- 進捗率を90から100に変更

#4 - 2014/08/28 20:21 - Opal Jemnasty

- ステータスを進行中から終了に変更

ファイル

無題.png	924 KB	2014/08/26	Opal Jemnasty
艦載機.jpg	77 KB	2014/08/26	Opal Jemnasty