艦これ - 記録文書 #173

次回イベントに向けて、イベント用チケットの切り方を考えてみる

2014/09/03 16:49 - Clelia ごりゅ

ステータス:	終了	**開始日:**	2014/09/03
優先度:	通常	**期日:**	2014/09/30
担当者:	Clelia ごりゅ	**進捗率:**	100%
カテゴリ:		**予定工数:**	0.00時間
対象バージョン:		**作業時間:**	0.00時間

説明

サポート系（目標とか攻略情報とか）はいままで通りでOKだと思うのですが
イベント海域のチケットの切り方を考えてみたいと思うであります。

案

1. それぞれがチケット切る

チケットの題名に「E-1 ごりゅ」とか付けて、それぞれ思い思いにチケットを切って行くスタイル

メリット

- 他のチケットの切り方と一緒なので、起票するに際して決まりごとが無く、のびのびと編集できる
- 情報が集中しないので、編集する際にごちゃごちゃしにくい
- 諸提督それぞれの進行状況が分かりやすいかも（E-2までのチケットしかなければそこまで進んだんだな、と分かる

デメリット

- wikiに流す際にまとめるのが大変かも
- 1つのステージの全員分見て回るのに、ページ移動が面倒
- まとまってないので、見づらいかも（同じ内容が書いてあったり
- テンプレが無いのは編集に慣れていないと敷居が高い

2. 1つのチケットを全員で編集する

チケットの題名に「E-1」とか付けて
それを全員で編集していくスタイル

メリット

- 編集が楽、負担が少ない（多少足りなくても他の人が補完してくれる
- ステージ毎に情報がまとまる（参考にしやすい、見やすいものが出来る筈
- wikiに流す際に、まとめる必要が少なくなる

デメリット

- ある程度のテンプレとか用意しないとやりにくい
- 後から編集する人は、少し気をつかうかも(他人のチケット弄るのってやりにくい
- 諸提督の進行状況はこれだけだと分かりにくい

3. 折衷案

親チケットとして「E-1」などと切って、それを編集しつつ
諸提督の進行、攻略状況などは子チケットを追加して管理する

メリット

- ↑の2案のデメリットを吸収できる

デメリット

- チケットが増えちゃって、親チケットと子チケット両方編集するのは面倒じゃない？？
- 親チケでまとめてしまっては、まとめるのはwikiの仕事だろ！ってことにも（wikiでまとめず流すだけにすればいいんじゃ

備考

ざっくり考えてみました。
他に案や、出した案に対してメリットデメリットが他にもあればコメントでも、直接編集でもおｋなのでヨロシクです

1は今まで通り
面倒が少なさそうなのが2
理想的には3なのでしょうが負担が大きいです。

関連するチケット:

関連している 記録文書 #177: チケットのテンプレート案	終了	2014/09/09	2014/09/30

履歴

#1 - 2014/09/03 17:07 - Clelia ごりゅ

- ステータス を 新規 から 進行中 に変更

3折衷案で、書きたい人だけ子チケ追加でも良いかと思うです。

#2 - 2014/09/03 21:37 - Opal Jemnasty

イベント海域はそれこそ１－５みたいにかっちり決まった攻略方法があるわけじゃないから
３の場合で親チケ編集しちゃうとちょっと面倒かもしれない（１日おきによそで攻略方法が更新されるので

その場合はせいぜい海域マップ貼って報酬貼って終わり程度になっちゃうかなー。

それと、テンプレはあったほうが投稿する時に敷居が逆に低くなるかも。
何か感想を書こうにも何をいれればいいかわからん漢！っていうこともあると思われる。

#3 - 2014/09/04 01:39 - Clelia ごりゅ

書きやすいように、テンプレは作っておきたいですね（別チケットで要検討

親子のチケットにするまでもなく、１つのチケットで
みんなの戦績を書き連ねるようなものでも、いいかしらねえ
後はちょこっと、何かアドバイス的なものを書き込めるようにしておけば。

#4 - 2014/09/04 11:24 - Clelia ごりゅ

艦これの場合、攻略方法は外部wikiの方が詳しそうですが

参考までに、PSO2で「防衛戦：絶望」が実装された時、PJページで攻略情報を集めた時のチケット: #105
PSO2の場合は、艦これほどには、wikiに詳しい情報は載っていないので、そのせいもあるのかもです

攻略、戦績を扱いますが、どちらかといえば攻略よりは戦績重視の布陣になりそうですかね

#5 - 2014/09/09 19:00 - Clelia ごりゅ

- 関連している 記録文書 #177: チケットのテンプレート案 を追加

#6 - 2014/10/29 17:02 - Clelia ごりゅ

- ステータス を 進行中 から 終了 に変更

- 進捗率 を 0 から 100 に変更

ゆっくりした結果、なし崩し的にテンプレート案で挙げた物が、とりあえず採用される見通しなので一旦こちらのチケットを閉じます。
#195 で試してみて問題があればこのチケットからフォークして新しいチケットを作って再び検討します。