

ステータス:	終了	開始日:	2014/10/13
優先度:	通常	期日:	2014/10/19
担当者:	Clelia ごりゅ	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間

#### 説明

### 議事録

今週1週間の変化を記録していきます。

- 司令部の様子  
Screenshot\_3.png
- 資源の状態  
10/6 寝落ち

大きな何かがあった場合はチケット分ける感じで。

以下は追加するかどうか、やり方を思案中

- 艦娘の様子  
全部真面目にやったら、歴史書が出来てしまいそうな量になるので主力だけとか数が少ない艦種だけとかレベル変化した艦娘だけとかあ、茶番はなくて単なる記録です。

### 今週のターゲット

添え字の数が若いほど、優先順位が高いです。

策定中

### 主な出来事

- 10/6

### 所感

#### 関連するチケット:

コピー元 サポート #183: 第41週 Clelia/ごりゅ 艦隊司令の軍議 終了 2014/10/06 2014/10/12

### 履歴

#1 - 2014/10/14 07:53 - Clelia ごりゅ

- コピー元 サポート #183: 第41週 Clelia/ごりゅ 艦隊司令の軍議 を追加

#2 - 2014/10/14 07:55 - Clelia ごりゅ

- ファイル Screenshot\_3.png を追加

#3 - 2014/10/20 16:17 - Clelia ごりゅ

- ステータスを 進行中 から 終了 に変更

- 進捗率を 0 から 100 に変更

全然更新が出来なかった為

やり方を考え直します。

その為、週次のこのチケットは閉じて  
新しいチケットは一旦保留にします。

主な点は以下でしょうか。

1. ネタがそんなにない
2. 資源管理に関して
  1. グラフ化などのフィードバックが無いとモチベが出ない
  2. 大型建造でダダ減りするため、コツコツ増やしている感の喪失

実現できるかどうかは別として、案としては

- 艦これの通信を覗き見して、資源の数字を吸出し  
自動的にcactiなどのグラフ化ツールに食わせる。  
グラフを表示して歴史を振り返る
- 何かネタが出来た時に都度チケットを切る（ が建造できた等々）  
大したことないのにチケットを切るのはやや手間か、あと管理になってない。。。

目標設定をどうするか  
取り留めもなく、デイリーとウィークリー消化に挑んでいる  
海域攻略目標は喪失中

色々書き連ねる事があれば後々別チケにするか  
フォーラムに移動します。

#4 - 2014/10/22 19:56 - ALT あると

来月はイベントっぽいからそれに備えるといいんじゃないかな？  
大型は控え気味にして烈風等の有用装備を狙いつつlv 7 0 前後の艦を増やしていく感じかなあ？

## ファイル

---

Screenshot_3.png	285 KB	2014/10/13	Clelia ごりゆ
------------------	--------	------------	------------