# Union - サポート #219

## IRCの内容を読み上げる方法

2015/09/18 14:52 - Clelia ごりゅ

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ステータス:** | 進行中 | **開始日:** | 2015/09/18 |
| **優先度:** | 通常 | **期日:** | |
| **担当者:** | Clelia ごりゅ | **進捗率:** | 0% |
| **カテゴリ:** | | **予定工数:** | 0.00時間 |
| **対象バージョン:** | | **作業時間:** | 0.00時間 |

**説明**

## 概要

ゲームしているときにIRCにメッセージが入った時
棒読みちゃんに読み上げてもらう事で気が付きやすく
もしくは、ゲーム内チャットをそれで代替するやり方が出来ないか模索する

## 背景

日本語チャットが使えないゲームの場合、障害となるのがチャット
VoiceChat使えばええやんって思うかもしれないですが、まあ声を晒すのはそれなりの勇気がいるものです。

ゲームとは別にチャット手段を準備すれば解決！なのですが
ここで障害となるのが発言に気づかない事、夢中になっている時にわざわざIRCの画面を逐次見に行くなんてやってられないですし、興ざめです。

発言があったら、それを読み上げてもらう事でゲーム内に居ながら発言内容を把握できればVCには劣るかもしれないですが
良い感じになりそうじゃないですか？

## やり方確認

**準備**

まず棒読みちゃんをインストールしなければならないです。
http://chi.usamimi.info/Program/Application/BouyomiChan/

棒読みちゃんを起動しておきます。

**IRCとの連携**

使っているクライアントによって異なります。

- Cottonの場合
  以下のサイトにやり方がありました。
  http://d.hatena.ne.jp/rizenback000/20100525/1274811070

- LimeChatの場合
  公式サイトに記載があります。
  http://chi.usamimi.info/Program/Application/BouyomiChan/Tips.html#IRC_LimeChat

当然ゲームをしていないメンバーもIRC内で発言する為、それも読み上げられてしまう恐れがあります。
チャンネルを分けるとしても、読み上げについても特定のチャンネルのみ読み上げる設定をする必要があります。

やり方については追々充実させていきましょう

**履歴**

**#1 - 2015/09/18 15:00 - Clelia ごりゅ**

http://clanzr.jugem.jp/?eid=218
ここに改造版があるもよう