

多数の駆逐艦育成の為、5-3レベリングを検討、実施する

2015/11/12 16:46 - Clelia ごりゆ

ステータス:	終了	開始日:	2015/11/12
優先度:	通常	期日:	2015/12/31
担当者:	Clelia ごりゆ	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間

説明

内容

「5-3」でのレベリングを検討します。
ここであれば複数の駆逐艦でレベリングが可能です。

バケツの消費具合を考慮しなければいけません
誰か1隻を集中的にレベリングするわけでは無い為ローテーションを組んで消費を抑えつつ
一気に平均レベルを上げていきたい所、イベントまであまり日もありませんね。

レベリング手法

低速艦を入れた潜水ルートでレベリング

- ポイント
ルート固定では無い為、潜水艦マスを外れると水上艦との夜戦に突入することは留意が必要。
潜水艦がある程度はデコイしてくる（半分は吸ってくれますが編成的に重巡に殴られる確率は高いです。（先頭3隻

以下の記事の内容から編成します。

<http://ch.nicovideo.jp/dalian-i168/blomaga/ar737156>

- 駆逐艦主体
駆逐艦x5
潜水空母x1
- 駆逐艦+他1
駆逐艦x4
軽巡、雷巡他x1
潜水空母x1

結果

- 経験値効率(バケツ使用を控えた場合)
旗艦 = 3000exp/h
随伴艦 = 700exp/h
- レベリング中の気づき
バケツの使用を渋った為、入渠が一杯になると暫く出撃できなくなる
殆どの場合で潜水マスに向かうが、稀に逸れる事がある
どちらのマスに進んでも、そこそこの確率で2隻ほど中破大破が出る
- 感想
バケツ使用を控えた場合、効率は良くないです。
修理費用含めて資源消費はかなり抑える事が可能です。
S勝利が出来ない事が殆どでA勝利で旗艦は1200exp随伴400expです。
高速レベリングではなく、駆逐艦用の普段レベリング向きな感じがします。(3-2-1などの別のレベリングと組み合わせるのが良さそうです。
低レベルでも問題なさそうなので、対潜+夜戦装備があれば艦のレベル関係なく行けそうです。

高速艦で統一して夜戦ルートレベリング

こちらはバケツの消費がより多そうな気がします。

- ポイント
夜戦故に駆逐艦でも高火力
相手も高火力の諸刃の剣
低速の潜水艦は入れられないのでデコイは使えない
2戦撤退

参照記事

<http://fanblogs.jp/waiwai00/archive/228/0>

- 駆逐艦主体
駆逐艦 x 6
- 軽巡含み
駆逐艦 x 5
軽巡 x 1 (夜偵積み込み)

成果

後々、バケツの消費具合的にこのレベリングが有りなのかどうなのか判定する。
消費資源は少ないので問題ないでしょう。

履歴

#1 - 2015/11/13 09:56 - Clelia **ごりゅ**

- 説明を更新

夜戦は、射程順ではないので本文訂正
とはいえ、被害0は奇跡的な物だと思います。

#2 - 2015/11/16 15:02 - Clelia **ごりゅ**

- 説明を更新

- ステータスを新規から進行中に変更

対潜マスレベリングは、被害が少ない(無傷も)事もある
ただ、大破中破は2隻ほど出てくるため連続出撃は難しそうです。

次は夜戦ルートの方を試してみましょう。

#3 - 2015/11/16 16:28 - Clelia **ごりゅ**

- 説明を更新

夜戦開始に開幕は無いですね
該当行を削除しました。
また、潜水マスは普通に夜戦です。

#4 - 2015/11/16 16:32 - Clelia **ごりゅ**

- 説明を更新

#5 - 2015/12/08 15:47 - Clelia **ごりゅ**

- 説明を更新

- 期日を2015/11/16から2015/12/31に変更

- 進捗率を0から50に変更

イベントの為に始めたレベリングですが
チケットを閉じるのはもう少し先にします。

イベントでバケツを消耗した為、再開するのももう少し先になってしまいます。。。

#6 - 2016/06/02 09:06 - Clelia **ごりゅ**

- ステータスを進行中から終了に変更

- 進捗率を50から100に変更

閉じておきます。