

13新世武器の強化方法について

2016/06/16 11:53 - Clelia ごりゅ

ステータス:	終了	開始日:	2016/06/17
優先度:	通常	期日:	
担当者:		進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間

説明

内容

13武器が徐々に手に入りつつある
そろそろ強化に手を出す必要があると考え、やり方を調べる。

手順

12を強化して餌にする (ラムグラ消費最少)

- 12武器を+26まで強化して、素材にし 13+10にする
1個で良い
これで 13+10までピタシ強化できる。(潜在解放しないと幾らつぎ込んでも+10で止まる
12の強化は、拾ったレアなどで頑張る。
エンブレイスの経験値ボーナスで作業を減らせるのがあの能力付き武器が高い理由か。
- 13の潜在解放
+20まで強化できるようになる。
- 12武器の+15と+30を用意して、素材にし 13+20にする
15と30を1個ずつ合計2個用意します。
これで+20まで強化
- 13の潜在を開放する。
これで+30まで強化できるようになります。
- 12武器の+27と+27を用意して、素材にし 13+30にする
2個用意します。
これで+30まで強化
- 13の潜在を開放する
潜在レベル3となり、+35までの強化の道が開かれる。
- 13+35までは同名の武器が6個必要
+30からは同じ武器が強化に必要
属性も強化する為に+35まではやらないにしても
2つ程度は入手、強化して属性60にすると、だいぶ違うとの事

10と 7~9の場合はどうなのか

10を強化に使った場合と 7~9を強化に使った場合、どっちが安いのか確認

+10から+20に強化する場合の費用を確認

10を使う

10+10までの強化費用 = $380 / 110 = 3.4 \times 19,800 = 59,400 +a$
 10+20までの強化費用 = $620 / 110 = 5.6 \times 19,800 = 99,000 +a$
 10+30までの強化費用 = $1000 / 110 = 9 \times 19,800 = 178,200 +a$

13+10から+20にするのに
10+30の必要個数は3つ

+30 = 336,600 x 3 = 1,009,800

13+20 = おおよそ1M

ラムグラ消費3個

考察

10は比較的ぼこぼこ出る為、強化はしやすそうです。
キューブやスフィアに変える分がなくなる点と鑑定費用は考慮する必要があります。
強化に必要な本数は 7~9より少ない(57本)です。

強化には同名武器であることが必須である為、その点は注意が必要

7~ 9を使う

7~ 9+10までの強化費用 = 220 / 85 = 2.5 = 48,000

7~ 9+20までの強化費用 = 280 / 85 = 3.2 = 48,000

7~ 9+30までの強化費用 = 500 / 85 = 5.8 = 96,000

13+10から+20にするのに

7~9+30の必要個数は6つ

+30 = 192,000 x 6 = 1,152,000

もし、素材を購入する場合は以下も

全購入の場合の費用1本4kとして計算

4000 x (3 + 3 + 6)x6 = 288,000(72本)

13+20 = おおよそ1.1M ~ 1.3M

ラムグラ消費6個

考察

強化には膨大な本数(72本)が必要なので
緊急で大量放出されている物をコツコツ集める必要があります。。。

メモ

強化は **必ず成功する** 為

ドウドゥと戦う必要が無いのは楽との見解が多いです。

+35は同じ武器が6個必要なので道のりが長くやり込み向けなのかなとも思います。

12を素材にするのはラムダグラインダーの消費を抑える為 (12はグラインダーで強化できる

強化するまでの費用はそれなりにかかる 1M **ちょい位は必要** な模様

参考URL

http://game9box.jp/ps2blog/strengthening-epoch-weapon-684.html#2_13

<http://solo-necromancer.doorblog.jp/archives/47584965.html>

子チケット:

サポート # 233: 12新世武器の強化について

終了

履歴

#1 - 2016/06/20 10:12 - Clelia **ごりゅ**

- **説明** を更新

強化費用を確認してみた。

10でも 7~9とあまり変わらないみたい。

ただ、10はスフィアやキューブに変換が可能で使い道が他にもある

鑑定費用は少しだけ掛かるものもある点は考慮が必要

#2 - 2016/06/20 10:13 - Clelia ごりゆ

- 説明を更新

#3 - 2016/06/20 10:22 - Clelia ごりゆ

- 説明を更新

#4 - 2016/06/20 10:53 - Clelia ごりゆ

一見 10も良さそうですが

wikiの見解は、スフィア、キューブの価値と比べると勿体ない方向のようです。(全部 10でやる場合は180キューブスフィア分の 10を消費します。

10でメタを少し節約するくらいなら、スフィアにして売ったり、強化成功UPに変えた方がよいとの事です。

#5 - 2020/12/15 15:48 - Clelia ごりゆ

- ステータスを新規から終了に変更