

## ボーナスクエストについて

2016/06/29 13:34 - Clelia ごりゆ

ステータス:	終了	開始日:	2016/06/29
優先度:	通常	期日:	
担当者:	Clelia ごりゆ	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間

## 説明

TOKYOとマガツの2種類のマップに、金と銀のグレードがあります。

## 基本

## 経験値を大量に稼ぐクエストです

レアは副次的な物と捉えておくべきかと思います。

## 受注方法

ボーナスキーを消費する事で挑む事が出来ます。  
ボーナスキーは「おすすめクエスト」に列挙されているクエストをA以上の評価でクリアでもらえるチャンスがある。  
キーがドロップする確率は、おおよそ1日1個程度の模様。

## 経験値

TOKYOの方は経験値が大量で、レベル75から一気にレベル1つ上がるほどもらえる模様  
後述の噂の件もあるので、カンストキャラで遊ぶよりは  
lv50台あたりのキャラのレベル上げを兼ねた方が良い模様です。

マガツの方はTOKYOほどはもらえない、ただしAISで戦う為  
アナヒス装備などの経験値増加装備でも事故死はまず無い。

## 経験値ブースト

- 経験値UP + 75%
- トライブースト100%
- ドーナツなどの経験値UP品
- プレミアムドリンク2
- レイドブースト(大和の後など)
- アナヒス装備(マガツは特に)

## 噂

## レベル70を超えるとサイキユニットの泥率が下がっている!?

swikiより、どうも高レベルになるとサイキユニットの泥率が体感できるほど下がる模様です。  
タガミユニットに泥棒を食われているのでは? など噂があります。

<http://pso2.swiki.jp/index.php?%E7%89%B9%E5%88%A5%E4%BB%BB%E5%8B%99%EF%BC%9A%E6%9D%B1%E4%BA%AC%E3%80%90%E9%8A%80%E3%80%91>

## 履歴

#1 - 2016/06/29 13:39 - Clelia ごりゆ

- 説明を更新

#2 - 2016/07/29 11:57 - Clelia ごりゆ

- 説明を更新

#3 - 2020/12/15 15:47 - Clelia ごりゅ

- ステータスを新規から終了に変更