

ハンターのレベル上げを考える

2016/07/12 17:56 - Clelia ごりゅ

ステータス:	終了	開始日:	2016/07/12
優先度:	通常	期日:	
担当者:	Clelia ごりゅ	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間

説明

接近の基本職のHu

「迷ったらハンター」は間違いありません。

ただ、癖の強い武器種が多い為サブクラスに設定はするものの

メインで使う事はあまりなかったり。

とはいえ、それではいつまでたってもレベルが上がらないのでレベル上げのやり方を考えます。

全職装備を入手する

使い慣れた武器の全職装備を入手します。

SH帯までは、10の全職装備が良いと思いますが（実際そうしてレベル上げしていました。）

レベルも70とかのXH帯に差し掛かってくると、流石に火力不足を感じる為候補となる装備を探します。

ハンター武器のオススメ

たぬさん曰く「パルチがいいんじゃないかな？」

アンガ対策用に全職パルチを忍ばせておきたいです。

履歴

#1 - 2016/07/29 11:18 - Clelia ごりゅ

- 説明を更新

#2 - 2020/12/15 15:47 - Clelia ごりゅ

- ステータスを新規から終了に変更