

PSO2 - イベント #41

チームポイント稼ぎツアー

2014/06/06 13:37 - Clelia ごりゆ

ステータス:	終了	開始日:	2014/06/06
優先度:	通常	期日:	2014/06/11
担当者:	Clelia ごりゆ	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.00時間
対象バージョン:		作業時間:	1.00時間
説明 ソロだと面倒なTP集め、チームメンバーみんなで一気に終わらせてみるのはどうでしょう。 レア掘りやAD回し、緊急待ちなどでマンネリしちゃってることもあって、新鮮な気持ちが蘇ってくるかもですよ！？ フォトンツリーもいずれは運用可能な状態にしたいですね。 今回のイベントでは、期間をメンテまでとします。 その時点で全てのTPクエが1回はクリアできてれば、進捗100%で終了します。 ツアーの実施回数に応じて進捗率を上げていきます。 1回 = 10%			
関連するチケット: 関連している イベント #69: チームポイント稼ぎツアー 終了 2014/06/18 2014/06/24			

履歴

#1 - 2014/06/06 13:39 - Clelia ごりゆ

- 担当者を Clelia ごりゆ にセット

企画した人 = 担当者として登録しておきます。

#2 - 2014/06/07 02:08 - Clelia ごりゆ

- 進捗率を 0 から 10 に変更

初回で5種全て1時間ぐらい掛かりました。砂漠のブーストエネミーが遭遇率の問題でやや時間がかかりますがそれ以外は、クエを選べば1つ5分程度で終わりそうです。

砂漠 = 希少鉱石

森林 = タカン殲滅 (直ぐ終わります)

凍土 = デマルモス討伐 (ボスの雑魚沸き利用)

龍祭壇 = ソル・ディランダール討伐

海底 = 海底地域生態調査

#3 - 2014/06/07 02:20 - Clelia ごりゆ

- ステータスを 新規 から 進行中 に変更

#4 - 2014/06/08 11:46 - Clelia ごりゆ

- 進捗率を 10 から 20 に変更

眠くなりながらも頑張ってくれたメンバーに感謝

#5 - 2014/06/09 01:41 - Clelia ごりゆ

- 進捗率を 20 から 30 に変更

時間も遅かったので、1個だけやりました。

砂漠はスキップでもいいかもですね

#6 - 2014/06/11 02:05 - Clelia ごりゆ

- ステータスを 進行中 から 終了 に変更

- 進捗率を30から100に変更

ちょっと早いですが、ツアーはもう組めないと思うので、今回のイベントは完了します。
何周も出来ました
優先順位が低いために後回しになりがちで、その結果開始が遅くなるという悪い流れを何とかしたいですね。

#7 - 2014/06/18 13:31 - Clelia ごりゅ

- 関連している イベント #69: チームポイント稼ぎツアー を追加