

## フォトンツリーの運用を考える

2014/06/10 13:45 - Clelia ごりゅ

ステータス:	終了	開始日:	2014/06/10
優先度:	高め	期日:	
担当者:		進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間

**説明**

チームポイントは今後もイベントを設定して、苦にならないような範囲でみんなで集めていきます。ただ、集まったポイントをどう使っていくべきか。

フォトンツリーの運用について決めていきたいです。

決める理由は、運用を適当に。としてしまうと、チームマスターならまだしも他の人は、使ってもいいのか、水やりしてもいいのか困惑して結局都度チーム内で相談が必要になってしまうからです

草案を以下に書き出します。  
決まり次第内容を修正します。

1. 毎週日曜日「限界まで」水やりを行う。  
マネージャ以上の人が行う。  
ゆくゆくはチーム集会の時にも行うようにしたい
2. 利用についてはいつでもWelcome。  
ツリーの成長を待っていたら何時までも使えないので積極的に利用していきましょう  
ツアーに参加してくれれば、よほど使いまくらない限り  
まずマイナスにならないです。
3. チームポイント稼ぎツアーには参加しましょう  
ツリーの運用にはポイントが必要です。  
毎週イベントで稼ぎやすいようにツアーを組んでいますので、ご協力を。
4. ツリーの成長について  
成長にポイントを使っても1万以上残る場合にチームマスターがLvupさせる

運用が決まったらWikiに掲載しますね

参考までに  
フォトンツリーを利用した場合  
チームポイントは一人当たり2時間で96pt消費されます。  
4人で利用した場合はその4倍というわけです。  
ツアーに参加していればマイナスにはまずならない  
大した数字ではないのでどしどし利用するのがいいともいます。

### 履歴

#1 - 2014/06/10 13:48 - Clelia ごりゅ

- 説明 を更新

アイデアがあれば、チケットの「編集」から「注記」にコメントを入れてくれたら反映します。  
「編集」から、説明の隣にある鉛筆マークから、直接内容も弄れます！

#2 - 2014/06/10 13:51 - Clelia ごりゅ

- 説明 を更新

#3 - 2014/06/10 14:23 - Clelia ごりゅ

- 説明 を更新

#4 - 2014/06/12 10:22 - Clelia ごりゅ

- 説明 を更新

- ステータスを 新規 から 進行中 に変更

- 優先度を通常から高めに変更

曖昧なままにしてたら遅々として進まないで、キッチリとした内容に改めました。  
これで決を採って、意見があれば微調整しルールとして定めたいです。

#5 - 2014/06/12 10:22 - Clelia ごりゆ

- トラッカーをイベントから記録文書に変更

これこそ記録文書だと思いました。。。

#6 - 2014/06/12 10:23 - Clelia ごりゆ

- 説明を更新

- 進捗率を0から80に変更

#7 - 2014/06/12 10:24 - Clelia ごりゆ

- 進捗率を80から0に変更

間違えた

#8 - 2014/06/12 10:28 - Clelia ごりゆ

- 説明を更新

内容を調整

#9 - 2014/06/13 09:13 - Clelia ごりゆ

- ステータスを進行中から終了に変更

決め事系は一旦ペンディングになりました。  
チームの方針などに色々そぐわない点もある為