

## PSO2 - イベント #55

### チームポイント稼ぎツアー

2014/06/11 23:12 - Clelia ごりゅ

<b>ステータス:</b> 終了	<b>開始日:</b> 2014/06/11
<b>優先度:</b> 通常	<b>期日:</b> 2014/06/17
<b>担当者:</b>	<b>進捗率:</b> 100%
<b>カテゴリ:</b>	<b>予定工数:</b> 0.00時間
<b>対象バージョン:</b>	<b>作業時間:</b> 0.00時間
<b>説明</b> 前週に引き続いて、継続開催します。 ぜひぜひ、ご協力をおねがいします。  達成条件は、全オーダーを1度以上クリアすること 1オーダークリア = 10% 全オーダークリア = 100%  期間は前回と同じ1週間です。  討伐対象：  森林：ウーダン = 森林フリーのエリア1 地下坑道：ガーディナン = 無視 森林：侵食MOB = 森林フリーのエリア1 海底：タロベッコ = 海底調査 海底：タグ・アクルプス = 海底調査  この中で一番早く済むのが海底です。 時間を掛けたくないときは海底2種がよさそうです。	
<b>関連するチケット:</b> 関連している イベント #69: チームポイント稼ぎツアー <span style="float: right;">終了 2014/06/18 2014/06/24</span>	

#### 履歴

#1 - 2014/06/12 02:14 - Clelia ごりゅ

- 進捗率 を 0 から 20 に変更

トライアルで回した結果  
坑道で力尽きました。坑道は無視が良さそうです。

森林 = フリー（侵食）、ザウーダン（ウーダン）  
坑道 = 全力で無視  
海底 = ?

#2 - 2014/06/12 02:14 - Clelia ごりゅ

- ステータス を 新規 から 進行中 に変更

#3 - 2014/06/13 10:21 - Clelia ごりゅ

- 説明 を更新

- 進捗率 を 20 から 30 に変更

たぬさんと周りました。  
効率的にできそうな部分を本文に反映します。

#4 - 2014/06/16 11:03 - Clelia ごりゅ

- 説明 を更新

誤字修正

#5 - 2014/06/18 09:25 - Clelia ごりゆ

- ステータスを 進行中 から 終了 に変更
- 進捗率 を 30 から 100 に変更

ミッションコンプリートで終了です。  
今回は3回？開催された模様です。

振り返り

- ・ごりゆ自身が限界までポイントを稼いだ後は、ツアーが開催されない為  
他メンバーのポイントが残っている状況では勿体ない。。  
個人のポイント都合ではなく、チーム全体にプラスになるように働きかけたい。
- ・面倒なクエが1つは混ざっているが、それは必ずしも浸食MOB限定ではないという事  
今回の例で挙げれば、ガーディナン出なさすぎ。
- ・ツアー初週は、やりやすいやりにくいを見極める

#6 - 2014/06/18 13:31 - Clelia ごりゆ

- 関連している イベント #69: チームポイント稼ぎツアー を追加